



TACK
TMI
a GI GROUP brand

Виртуален тимбилдинг

Забавляваме се заедно,
дори и когато работим от разстояние



*„Страшните времена не са
устойчиви, но...
„страшните“ екипа са.“*

- Робърт Шулер

ЦЕЛИ НА ВИРТУАЛНИЯ ТИМБИЛДИНГ

Работа в
екип

Подобряване на
комуникацията

Неформално
взаимодействие

Забавление
и релакс

Онлайн гоненица

Игра за целия екип в реално време!



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ:
1 час и 30 минути

Видео представяне

Този вид тимбилдинг е **идеално решение** за екипи, които работят **дистанционно** и искат да се забавляват **заедно!**

Онлайн гоненица е всъщност платформа, която интегрира в себе си **видео-конферентна връзка** и самите игри на тимбилдинг събитието.

Участниците получават само един линк за достъп в указаните дата и час, като не е необходимо да свалят приложение или да инсталират какъвто и да е било друг софтуер. След като веднъж са в платформата, участниците се виждат един друг през цялото време, дори и да са разделени по отбори. По този начин, **взаимовръзката** между под-екипите е налице през целия тимбилдинг.

Деяностите са **забавни, творчески, предизвикателни** като любопитни факти, рисуване и др., но най-важното е, че съдържанието на всяко упражнение може да се съобрази с клиента – да се включи информация за самата компания, екипа и/или всеки играч, за да провокира още повече **ентузиазъм и мотивация**.

Събитието приключва с групова снимка от нашия „**фото павилион**“, вграден в платформата.

Креативността, гъвкавостта и екипността ще бъдат наградени!

Онлайн гоненица

Игра за целия екип в реално време!



* Език на провеждане:
български, английски

Мистериозно убийство

Шерлок Холмс



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ:
2 часа и 30 минути

[Видео представяне](#)

„През 60те години на ХХ век поредица от престъпления остава неразрешена поради липса на доказателства. Разследването е възобновено от екип детективи – това сте ВИЕ. Сега остава да намерите нови доказателства и да последвате уликите, които ще разкрият загатката. Предупреждаваме, че няма да е никак лесно! Замесените са навсякъде и ще се опитат да пречат на всяка крачка. Ще трябва да водите преговори с тях постоянно, да преодолявате изненадващи препятствия и да внимавате за всяка подробност. Използвайте инстинкта си, за да възстановите доказателствата и да разобличите убиеца.“

Всяка група работи самостоятелно по своята мисия. При успешно преодоляване на предизвикателствата се получават части от историята, които сочат към убиеца, оръжието и мотива. Всеки под-екип получава различни улики и затова е толкова важно всички да дадат най-доброто от себе си. След преминаването през мисиите, всички се събират заедно и, сглобявайки всички улики, разрешават мистерията!



на 2020 г. –
най-
популярната
програма сред
нашите клиенти

Шерлок Холмс: Мистериозно убийство



* Език на провеждане:
български, английски



Призрачният замък



ПРОДЪЛЖИТЕЛНОСТ:
до 2 часа и 30 минути

„Мразовита тъмна вечер. Няколко колеги работят до късно в офиса. по пътя към дома, те се изгубват сред гъстата мъгла... Мистериозно телефонно обаждане ви изпраща на спасителна мисия – всички останали членове на екипа се отправяте да ги търсите. Но и вие се оказвате сред непозната гора. В далечината проблясват светлини – силует на замък, но дали е обитаван от духове... Злата вещица вече ви е хванала в мрежите на своите игри. Бягайте преди да е станало прекалено късно...“

Това е идеална игра за активна почивка и забавление. Предизвикателствата са умерено трудни – логически задачи и ребуси – всички те увличат участниците напълно. Графиката на играта е старомодна и, в същото време, интуитивна – изключително подходяща за екипи с различни умения, опит и нагласи.

Всеки под-екип работи самостоятелно в решаване на мисиите. При успех следват насоки за продължаване напред. Накрая, всички екипи се събират заедно в общата виртуална зала и обсъждат преживяването си, как са общували в своята група по време на мисиите и как са се забавлявали заедно.

Призрачният замък



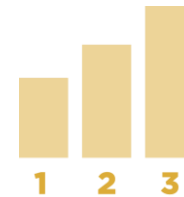
* Език на провеждане:
български, английски

Начин на провеждане

- **Дата и час** – Участниците получават от нас линк за връзка.
- **Първите 5 минути** – Всички ли са на линия? Виждаме ли се? А чуваме ли се? Връзката стабилна ли е?
- **Следващите 10 минути** – Кратко упражнение за запознаване с водещите и атмосферата.
- **Правилата** – Обясняваме правилата на основните дейности и разделяме участниците на отбори и в отделни малки виртуални стаи.
- **Екипна работа** – Всеки екип работи по задачите, докато водещите поддържат активността и интереса на всички.
- **Финал** – След като времето приключи, всички се събират в общата зала, за да празнуват постижения и успехи.
- **Снимки и видео** – Заедно се радваме на кадрите от игрите, правим обобщение на „аха“ моментите и обявяваме **ПОБЕДИТЕЛИТЕ!**



1.



2.




3.

НЕКА СЕ
ЗАБАВЛЯВАМЕ
ЗАЕДНО 😊

бул. „Ал. Дондуков“ 88, ет. 3
град София 1527, България

 <https://bg.tacktmiglobal.com>

 +359 88 235 1804

